

# Regolamento\_Invading Vegas Las Christmas

## Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,20%  
“Invading Vegas Las Christmas “

## Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva. Le vincite del simbolo Scatter (se applicabile) pagano per qualsiasi combinazione vincente, compresi gli spazi vuoti.

## Regole del gioco

Invading Vegas Las Christmas è un videogioco a 5 rulli con 20 linee modalità di vincita.

Invading Vegas Las Christmas include un simbolo WILD (Alien), un simbolo WILD che cammina (Alien Robot), un simbolo SCATTER (Alien Ship) e un simbolo misterioso (Christmas Gift). I simboli WILD e WILD che cammina sostituiscono qualsiasi altro simbolo sul rullo, tranne il simbolo SCATTER, per formare combinazioni vincenti.

Tre simboli SCATTER sui rulli attivano i FREE SPIN. Durante i FREE SPIN, i rulli vengono capovolti, e il loro ordine viene invertito per ottenere ancora più chance di vincere! La funzione FREE SPIN può essere riattivata facendo comparire tre simboli SCATTER sui rulli nello stesso momento. Vengono assegnati 12 giri aggiuntivi per ogni riattivazione per un massimo di 120 FREE SPIN.

Un RE-SPIN sul rullo centrale si attiva ogni volta che ricevi una pila intera di qualsiasi simbolo sul primo rullo, e una pila intera dello stesso simbolo (WILD compresi) sul secondo rullo, senza però ottenere nessuna vincita sulle PAYLINE attive o con i simboli SCATTER. Durante il RE-SPIN gli altri rulli rimangono bloccati. La funzione FREE SPIN può essere attivata da una funzione RE-SPIN.

I simboli WILD impilati possono comparire sul rullo centrale dopo l'attivazione del RE-SPIN. I simboli WILD impilati diventano simbolo WILD che cammina spostandosi verso destra di un rullo per ogni RE-

SPIN fino a quando compare sull'ultimo rullo. Mentre i rulli girano, il WILD che cammina posizionerà a caso da 3 a 12 Simboli misteriosi. Si verifica un RE-SPIN aggiuntivo su tutti i rulli quando il WILD che cammina si ferma sull'ultimo rullo. Durante i FREE SPIN, il WILD che cammina si muove verso sinistra di un rullo fino a quando si ferma sul primo rullo. Quando il WILD che cammina è attivo, gli SCATTER non possono comparire. Se 3 simboli SCATTER compaiono durante la funzione RE-SPIN di quasi vincita, la funzione WILD che cammina non viene attivata, e invece viene attivata la funzione FREE SPIN.

Il WILD che cammina non posizionerà mai un Simbolo misterioso sul rullo verso il quale si sta muovendo. Ogni Simbolo misterioso si trasformerà in un WILD o in un normale simbolo pagante. Tutti i simboli normali rivelati saranno dello stesso tipo.

Prima di essere aperti, i simboli misteriosi hanno la possibilità di diventare WILD, che possono quindi anche avere la possibilità di apparire con un moltiplicatore x2, x3, x5 o x10. Quando viene visualizzato più di un moltiplicatore in una linea di vincita, questi vengono sommati e il moltiplicatore totale viene applicato alla linea di vincita.

I simboli impilati di alto valore possono comparire sugli ultimi 2 rulli nel gioco principale. Durante i FREE SPIN, i simboli impilati di alto valore compaiono sui primi 2 rulli.

Tutti i simboli possono comparire su tutti i rulli, sia durante il gioco principale, sia durante la funzione FREE SPIN, sia durante la funzione RE-SPIN.

Durante la funzione Simbolo misterioso, i simboli più visualizzati avranno maggiori possibilità di essere visualizzati come simboli misteriosi una volta rivelati.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

## **Azioni**

### **Tabella vincite**

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

### **Autoplay**

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

### **Gira / Inizia / Barra Spaziatrice**

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

### **Fermati**

- Ferma i rulli più velocemente.

### **Regola automaticamente la puntata**

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente. La puntata totale ridotta selezionata sarà la puntata più alta possibile e sarà inferiore alla puntata selezionata al momento dell'avvio dell'autospin. La puntata verrà solo diminuita e non tornerà all'importo originale in seguito a vincite che consentano di riprendere la puntata iniziale.

### **Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.